スクエアボッチャ得点表

令和 年 月 日

____コート 第____試合

チーム名		1			2			3			4		合計	順位
	BP 11	得点	距離順位	BP		距離順位	BP	得点	距離順位	BP	得点	距離順位		· · · · ·
	合計(BP+	得点)		合計(BP+	得点)		合計(BP+	·得点)		合計(BP-	·得点)			
	BP 11	得点	距離順位	BP	得点	距離順位	BP	得点	距離順位	BP	得点	距離順位		
	合計(BP+	得点)		合計(BP+	得点)	5	合計(BP+	·得点)	ē	合計(BP-	·得点)			
	BP [i	得点	距離順位	BP I	得点	距離順位	BP	得点	距離順位	BP	得点	距離順位		
	合計(BP+	侍		合計(BP+	侍 总)		合計(BP+	·侍品 <i>)</i>		合計(BP-	·侍品)			
	BP [1	得点	距離順位	BP	得点	距離順位	BP	得点	距離順位	BP	得点	距離順位		
	合計(BP+	得点)		合計 (BP+	得点)		合計(BP+	·得点)		合計(BP-	·得点)			

スクエアボッチャ得点表

ート 第 試合 ___

BP=ボーナスポイント エンド中、ジャックボールにピッタリくっ つくたびに、1点加点する。 くっついた回数を随時「正」の字で記入 する。

チーム名	1エンド	2エンド	3エンド	4エンド	合計	順位	くっついた回数を随時「正」の字で記入 する。		
	BP 得点 距離順位 2 1 合計(BP+得点)	BP 得点 距離順位	P	PP 特点 距離順位 2 合計(BP+得点)		0			
Aチーム	3	0	2	1	6	3	エンド終了時の距離順位を記入する。 4エンド終了時に同点となった場合、距 離順位の合計が少ないチームを勝者		
	BP 得点 距離順位 3 合計(BP+得点)	_ O 3	BP 得点 距離順位 2 合計(BP+得点)	BP得点	3	4	とする。 それでも、差がない場合は、同点同士 のチームでタイブレーク「ファイナル ショット制度」で順位を決定する。		
Bチーム	1	1	O	1					
	日本	BP	BP得点 距離順位 O 4 合計(BP+得点)	BP 得点 距離順位 2 1 合計(BP+得点)	7	1	エンド終了時ボールの位置で決定され た得点を記入する。		
Cチーム	1	2	1	3					
	BP 得点 距離順位	BP得点 距離順位 2 1 合計(BP+得点)	BP	BP 得点 距離順位			「BP(ボーナスポイント)」と「得点」の 合計を記入する。 それが、エンドの合計点。		
Dチーム	0	4	2	0	6	2			