

スクエアボッチャ得点表

令和 年 月 日

___コート 第___試合

チーム名	1			2			3			4			合計	順位
	BP	得点	距離順位	BP	得点	距離順位	BP	得点	距離順位	BP	得点	距離順位		
	合計(BP+得点)			合計(BP+得点)			合計(BP+得点)			合計(BP+得点)				
	BP	得点	距離順位	BP	得点	距離順位	BP	得点	距離順位	BP	得点	距離順位		
	合計(BP+得点)			合計(BP+得点)			合計(BP+得点)			合計(BP+得点)				
	BP	得点	距離順位	BP	得点	距離順位	BP	得点	距離順位	BP	得点	距離順位		
	合計(BP+得点)			合計(BP+得点)			合計(BP+得点)			合計(BP+得点)				
	BP	得点	距離順位	BP	得点	距離順位	BP	得点	距離順位	BP	得点	距離順位		
	合計(BP+得点)			合計(BP+得点)			合計(BP+得点)			合計(BP+得点)				

スクエアボッチャ得点表

年 月 日

コート 第 試合

チーム名	1エンド			2エンド			3エンド			4エンド			合計	順位
	BP	得点	距離順位	BP	得点	距離順位	BP	得点	距離順位	BP	得点	距離順位		
Aチーム	—	2	1	0	0	4	—	0	3	—	0	2	6	3
	合計(BP+得点)			合計(BP+得点)			合計(BP+得点)			合計(BP+得点)				
		3			0			2			1			
Bチーム	—	0	3	—	0	3	0	0	2	—	0	4	3	4
	合計(BP+得点)			合計(BP+得点)			合計(BP+得点)			合計(BP+得点)				
		1			1			0			1			
Cチーム	—	0	2	—	0	2	—	0	4	—	2	1	7	1
	合計(BP+得点)			合計(BP+得点)			合計(BP+得点)			合計(BP+得点)				
		1			2			1			3			
Dチーム	0	0	4	—	2	1	—	1	1	0	0	3	6	2
	合計(BP+得点)			合計(BP+得点)			合計(BP+得点)			合計(BP+得点)				
		0			4			2			0			

BP=ボーナスポイント
 エンド中、ジャックボールにピッタリくっつくたびに、1点加点する。
 くっついた回数を随時「正」の字で記入する。

エンド終了時の距離順位を記入する。
 4エンド終了時に同点となった場合、距離順位の合計が少ないチームを勝者とする。
 それでも、差がない場合は、同点同士のチームでタイブレーク「ファイナルショット制度」で順位を決定する。

エンド終了時ボールの位置で決定された得点を記入する。

「BP(ボーナスポイント)」と「得点」の合計を記入する。
 それが、エンドの合計点。