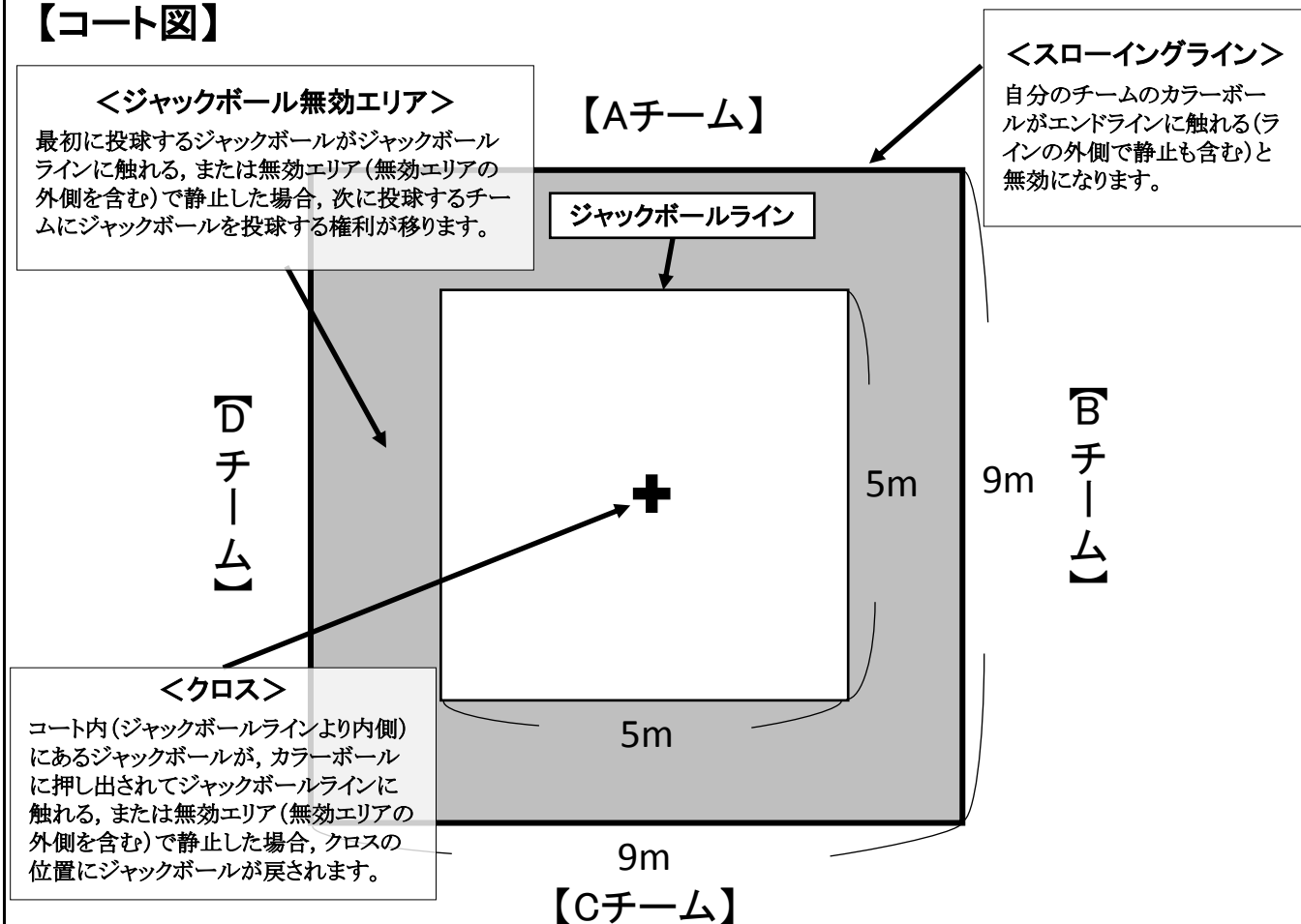


スクエアボッチャ

【概要】

ジャックボール(目標球)と呼ばれる白いボールに、各チームがカラーボールを6球ずつ投球し、いかにジャックボールに近づけるかを競います。一番近いチームが勝ちとなります。

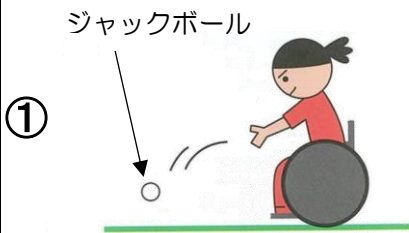
【コート図】



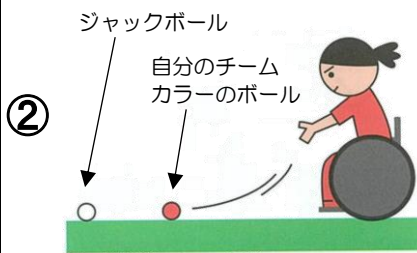
【基本ルール】

- ① 4チーム対抗でプレーする(1チーム2~6人で構成)。
- ② 投球順(チーム)及び投球エリアは、くじ引き等で決定する。
※最初に投球するチームがジャックボールを投球する。
- ③ 各チームにカラーボールを6球配置する。
- ④ 1人1球以上投球する。
- ⑤ 投球エリアは、4辺あるエンドラインのうち、各チームに割り当てられた1辺のエンドラインの外側から投球する。1辺の長さは9mで、その範囲内であればどこからでも投球することができる。
- ⑥ コート内(ジャックボールラインより内側)にあるジャックボールが、カラーボールに押し出されてジャックボールラインに触れる、または無効エリア(エリアの外側を含む)で静止した場合、クロス位置にジャックボールを戻す。
- ⑦ カラーボールがスローイングラインに触れた(ラインの外側で静止も含む)場合は、そのボールはコート外に出し無効とする。
- ⑧ 得点計算は、ボッチャと同様とする。
- ⑨ エンド終了時の得点計算とは別にボーナスポイントとして、プレー中にカラーボールがジャックボールにピッタリくっついて静止した場合は、くっついたカラーボールのチームに1点加算する。

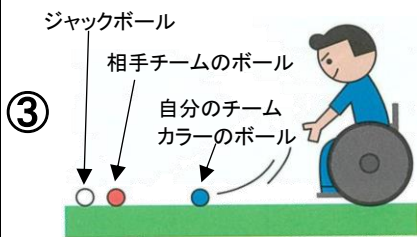
【ゲームの流れ】



- ・くじ引き等で投球エリア及び投球順を決定する。
- ・投球エリアは、4辺あるエンドラインのうち、チームに割り当てられた1辺のエンドラインの外側から投球します。1辺の長さは9mで、その範囲内であればどこからでも投球することができます。



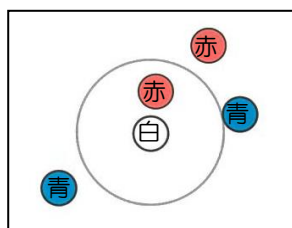
- ・ジャックボールを投げたチームが、続けて自分のチームのカラーボールを1球投げる。



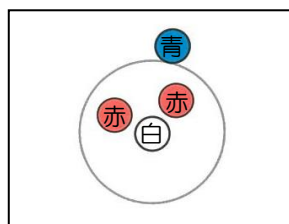
- ・時計回りで次のチームがカラーボールを1球投げる。
※ジャックボールとの距離に関係なく、隣のチームが投球する。

【得点の計算方法】

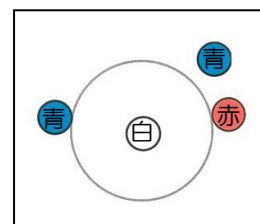
すべてのチームのカラーボールを投球し終えた時点でエンド終了とし、得点を計算する。ジャックボールの最も近くにあるカラーボールのチームに得点が入る。得点は、他のチームよりもジャックボールに近いボールがいくつあるかで決まるため、一度に2点以上の得点をすることもできる。ジャックボールから同じ距離(最も近い距離)に、複数のチームのカラーボールがある場合は、複数のチームに1点ずつ入る。



赤1点、青0点



赤2点、青0点



赤1点、青1点

<ボーナスポイント>

エンド終了時の得点計算とは別にボーナスポイントとして、プレー中にカラーボールがジャックボールにピッタリくっついて静止した場合は、くっついたカラーボールのチームに1点加算します。